Operadores lógicos e matemáticos:

< menor que

> maior que

>= maior ou igual que

<= menor ou igual que

Variáveis e constantes:

Let – variável de bloco

Var – variável de escopo e funções

Const – constantes

Estruturas de dados:

Array – let x = Array()

Object = let x = {nome:” jhon”, idade:12}

Condicionais:

If(condicao){verdadeira}else if(condicao){verdeiro}

Laços de repetição:

for(let i=1;i>10;i++){bloco}

For in - for(let chave in objeto){a chave é o acesso do object, não recomendável usar em array}

For of – for(let valor of array){Retorna o valor em vez da chave.}

While – while(condicao){Bloco a ser executado}

Do while – do{bloco a ser executado}while(condição)

DOCUMENT OBJECT MODEL

Seletores:

Document.getElementById(“id da tag”) – Pega o ID

Document.getElementsByTagName(“nome da tag”) – Pega todas as tags com o nome fornecido

Document.getElementsByClassName(“Nome da Classe”) – Pega todas as tags que contém a classe fornecida

Document.querySelector(‘tag, classe, id’) – pega com base ou na classe, id, ou a tag

Document.querySelectorAll(‘tag, classe, id’) – pega todos os elementos com base na classe, tag ou id e retorna um array.

MÉTODOS DOM

Array.map(elemento, indice) – Percorre todas as coleções, e é mais eficiente que o laço for, e pode utilizar uma função anônima como parâmetro.

Array.filter(valor, índice, array) – Percorre o array, e faz uma filtragem e retorna determinados elementos, com base em uma condição e pode utilizar uma função anônima